

I. Wyrażenia regularne i operatory powtórzenia

Symbol	Zastępuje
.	(kropka) dowolny znak
^	dopasuj występujące po operatorze wyrażenie do początku wiersza (początek linii)
\$	dopasuj poprzedzające wyrażenie do końca wiersza (koniec linii)
\x	znaki specjalne, gdzie x to znak specjalny np. \\$ zastąpi znak dolara
[lista]	zastępuje dowolny znak spośród tych wymienionych na liście, mogą to być przedziały np. [0-9] lub [a-d]
[^lista]	pasuje do znaku nie podanego na liście
\<	początek słowa
\>	koniec słowa
\w	jest równoważne [0-9a-zA-Z] lub [[:alnum:]] – zastępuje dowolną liczbę lub cyfrę
\W	oznacza to samo co \$[^[:alnum:]]
()	grupowanie wyrażeń regularnych
	operator LUB
?	dokładnie zero lub jeden element wcześniejszy
a b	dopasuje wyrażenie a lub wyrażenie b
*	dopasuj zero lub więcej wyrażeń znaku poprzedzający operator
+	jeden lub więcej elementów poprzedzających operator
{n}	poprzedzający element pasuje dokładnie n razy

II. Wyrażenia regularne a znaki globalne

Warto nadmienić że, bash do wersji 3.0 nie miał wbudowanej obsługi wyrażeń regularnych, które to były wykorzystywane przez programy pracujące na strumieniach tekstu np.: sed, awk czy też grep. Za to wbudowana była obsługa wyrażeń globalnych i znaków wieloznacznych.

Symbol	Zastępuje
*	dowolny ciąg znaków
?	dokładnie jeden znak
[lista]	zastępuje dowolny znak spośród tych wymienionych na liście, mogą to być przedziały np. [0-9] lub [a-d]
[^lista]	wybrane zostaną znaki, które <i>nie są</i> na liście
{ }	grupuje wyrażenie globalne

Uwaga: w podstawowych wyrażeniach regularnych stosowanych w większości narzędzi UNIXowych metaznaki `?`, `+`, `{}`, `()`, `|` tracą swoje szczególne znaczenie. Zamiast nich należy użyć `\?`, `\+`, `\{\}`, `\()`, `\|`.

III. Przekierowanie wejścia i wyjścia programu w powłoce tcsh

połączenie <code>></code> plik	przekierowanie wyjścia programu do pliku (zawartość pliku zostanie nadpisana)
połączenie <code>>></code> plik	przekierowanie wyjścia z dopisaniem do pliku
połączenie <code>>&</code> plik	przekierowanie wyjścia diagnostycznego programu do pliku
połączenie <code><</code> plik	przekierowanie wejścia programu z pliku
połączenie <code><<</code> słowo	przekierowanie wejścia programu z klawiatury do momentu wystąpienia danego słowa